

# Karta č. 1746

# Štrougalův mordor

## Aktuální náhled karty:



### Štrougalův Mordor

V době svého otevření v roce 1980 byla tato budova, rozlohou 75 tisíc metrů čtverečních užité plochy, největší v Československu.

Je to svět, kde by se dala přežít třetí světová válka, protože má vlastní energii, vodu, vzduchotechniku, hotel, kina... prostě vše. Recykluje se zde teplo a záchody se tu splachují již použitou vodou. Z techniky jsou zde stroje vzducho-techniky, kabelovny, akumulátorovny, moderní datový sál, centrální dispečink dohledu nad telekomunikačními sítěmi a navíc, ve výšce zhruba 85 metrů, věž a krásný výhled na Prahu. Klidně odtud dohlédnete na Ještěd, krásně je vidět na Cukrák, tedy další důležitý komunikační bod České republiky.

Ve druhém patře budovy měli zaměstnanci kulturní vyzítí. Měli k dispozici kinosál s kapacitou 250 lidí, bufety a postele na odpočinek. Byly to hlavně zaměstnankyně, které tu sloužily coby spojovatelky, se sluchátky na uších, a přepojovaly mezinárodní hovory.

Bylo tu celkem sedmáct uměleckých děl různé kvality. Pro jednu obří mozaiku, která je na výstavě v Itálii, se momentálně hledá místo v Česku, ale jinak tato díla zaniknou.

### Kontakt:

e-mail: [sberatelskakarta@seznam.cz](mailto:sberatelskakarta@seznam.cz)  
[www.sberatelskakarta.cz](http://www.sberatelskakarta.cz)



### Sberatelská karta

Tato karta slouží zároveň jako indicie k hledání pokladu „Cesty ke hvězdám“.

Více o hře najdete na [www.sberatelskakarta.cz](http://www.sberatelskakarta.cz)

tel.: +420 602 654 321

Niže uvedené heslo doplňte do křížovky:

**Číslo karty: 1746**

**Prodej karty:** Prodejna elektroinstalačního materiálu Otakar Pilz

**Poloha stavby:** 50°5'1.303"N, 14°28'8.638"E

**Otevírací doba prodejny:**

úterý a čtvrtek 9:00 - 12:00 hodin

**Kontakt:**

Otakar Pilz

Legerova 1809/2, 120 00 Praha 2

(50 metrů od Fügnerova náměstí směrem k I. P. Pavlova)

Prodejna elektroinstalačního materiálu

tel.: +420 224 262 405

**Již vyprodané verze karet:**

U této karty ještě nejsou staré verze.